1. 数字DI输入方式

一开始不明白staticDI函数的读取方式。参考DO的代码后得知，DI函数将USB-4704的DI0~DI7这8个通道作为一个端口Port0， 并通过timer获取这个端口的十六进制数。这样就能很好理解项目要求中使用通道控制波形的含义了。

1. 选取合适的读取方法

要直接从十六进制数中获取所需信息是比较麻烦的，如果对00~FF依次进行语义对应，则共有256种语义，效率会很低。因此考虑将十六进制数转化为二进制数来处理，这样就可以直接从对应bit读取语义。

1. 如何表达波形的频率

表达波形的频率有两种方法，最容易想到的是展示一个波形周期，然后根据频率不同来添加不同的横坐标。我们在项目二中采用了这种方法，但是不太直观。本次采用的方法是固定展示一个时间段（1秒），然后根据频率展示相应周期数的波形。